



Guía-Tarea

Para entregar Viernes 19 de junio

Nombre I.E: Alberto Carvajal Borrero

Grado: Brújula

Área: Lenguaje y áreas integradas

Objetivos de aprendizaje:

- Identificar la importancia de conocer sobre las regiones de Colombia.
- Comprender la necesidad de proteger y preservar el legado cultural y artístico de la región Pacífico

¿Estás Listo? ¡Vamos a Empezar!

PRACTICO LO APRENDIDO

1. Escribe en tu cuaderno la letra de la canción, El Juego de la Mar. Luego lee las instrucciones del juego.

Letra de la canción	Reglas del Juego
<p>Vamos a jugar el juego de la mar Moviéndonos al compás de la marea.</p> <p>¿CON QUÈ?</p> <p>De aquí pa`lla, de allá pa`ca con la cabeza de aquí pa`lla</p> <p>De allá pa`ca, de allá pa`ca con la cabeza de allá pa`ca</p> <ul style="list-style-type: none">❖ hombros❖ cadera❖ pies❖ con todo el cuerpo	<ul style="list-style-type: none">• Se cantará la canción mientras se gira en círculo.• Cuando se pregunte “¿Con qué?” el líder de la ronda señalará a uno de los participantes para que este diga una parte del cuerpo la cual se usará para realizar la siguiente dinámica propuesta por la canción.• Ya obteniendo la parte del cuerpo el círculo avanzará al centro y afuera de la ronda moviendo la parte mencionada como al participante le plazca.• Esta secuencia se repetirá las veces que se considere necesario, usando siempre una parte del cuerpo diferente.

2. Una vez leídas las instrucciones del juego, practícalo con tu familia, escuchando el audio adjunto con la melodía.
3. Construye los siguientes instrumentos de acuerdo a las instrucciones de Guillermina y Candelario. Puedes reemplazar algunos de los materiales por otros similares, que tengas en casa, que te faciliten realizar el trabajo.



Guillermina y Candelario

TOQUEMOS TAMBORES

¡Hagamos un tambor y a tocar!

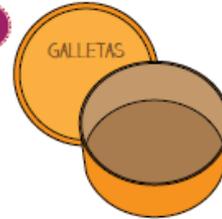
MATERIALES

Para hacer un tambor necesitas:

- ★ 1 lata vacía de galletas.
- ★ 1 cartulina.
- ★ 1 trapito.
- ★ Lana del color que quieras.
- ★ 1 cordón.
- ★ Unas tijeras.
- ★ Ega (pegamento blanco).
- ★ 2 palitos de madera.

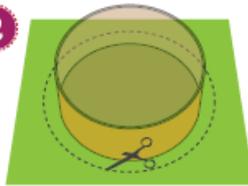
DESCRIPCIÓN DE PASOS

1



Tomá la caja de galletas, quítale la tapa y límpiala muy bien.

2



Cogé la cartulina y recorté un círculo para que podás cubrir la boca de la caja de galletas.

3



Pegá la cartulina con cinta para asegurar que quede bien cerrada.



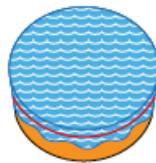
Guillermina y Candelario

TOQUEMOS TAMBORES

¡Hagamos un tambor y a tocar!

DESCRIPCIÓN DE PASOS

4



Ahora, poné sobre la cartulina, la tela que elegiste y sostenela con un cordón.

5



Adorná el tambor pegando tiritas de lana de distintos colores.





Guillermina y Candelario

MARACAS

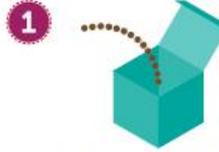
¡Hagamos unas maracas para cantar y bailar!

MATERIALES

Para hacer unas maracas necesitas:

- ★ Dos cajas de cartón pequeñas.
- ★ Dos palitos de helado.
- ★ Granos de arroz, lentejas o frijoles.
- ★ Cintas de colores.

DESCRIPCIÓN DE PASOS



1 Por un orificio de la caja, meté las semillas que elegiste para las maracas.



2 Cerrá la caja completamente y asegurala con una cinta. Luego abrí un orificio para meter el palito de helado. Pegalo con cita o pegante para que no se te salga.



3 Poné las cintas de colores que quieras a tus maracas. Pegalas con ega y luego, a ¡tocar!



Ahora, ¡Vamos a Cantar y a bailar todos juntos!

4. Luego realiza un video con tu familia realizando y cantando la ronda “El juego de la Mar” u otra canción, ronda o juego de tu preferencia del folclor de la región pacífica, cantando todos juntos.

Pon a prueba tu creatividad, para ambientar el video, por ejemplo con dibujos, carteles, vestuario típico (sombrero o pañuelo si lo tienen) e instrumentos realizados en el punto anterior.

Y Recuerda antes de empezar a cantar, realizar la presentación de tus familiares, mencionando su nombre y parentesco, indicando también el nombre de la institución, grado y nombre del estudiante.

¡Espero este sea un espacio para compartir, jugar y aprender en familia!